VIRTUAL BOY

YUE-VIMJ-JPN

取扱説明書

インスマウスの館

使用上の注意

このたびは、株アイマックスのバーチャルボーイ専用カートリッジ「インスマウスの館」をお買い上げ頂き、誠にありがとうございました。
まずはじめに別冊の「注意書」をお読みいただき、次にこの「取扱説明書」の指示に従い、各調整をおこなったうえ、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、「注意書」およびこの「取扱説明書」は大切に保管してください。

CONTENTS 目次

ゲームを始める前に 3
● バーチャルサイクル説明

「インスマウスの館」の物語 7

コントローラー各部の名称と操作方法 9

これが「インスマウスの館」だ…！ 11
● ゲームの目的 ● ゲームのルール ● ゲームの流れ

ゲームの遊び方 15
● ゲームの始め方 ● ゲームオーバーについて ● メッセンディングについて
● プレイ画面の構成方法 ● ゲーム・マップ画面（全体マップ）画面の見方
● 時間経過のお話

アドバイス 23
● ワンポイントアドバイス ● アイテムについて ● モンスターについて ● A to

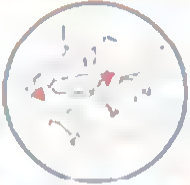
Attention ゲームを始める前に

ゲームをスタートする前に必ず次のような調整をおこなってください。

- バーチャルボーイ本体にカートリッジを正しくセットしてください。カートリッジをセットし、コントローラの前面にある電源スイッチをONにすると、しばらくしてお面が表示されます。
- STARTボタンを押すと「自分の画面調整画面」に切り替わります。
  各調整はこの画面を完成させておこないます。

瞳目の幅調整

プレイヤーの左目と右目の幅にバーチャルボーイ内部の表示装置を合わせる調整です。



調整画面を見ながら、本体上部にある「目の幅調整ダイヤル」をまわし、画面のくすみにあるマークが見える状態にあわせてください。

このようにくすみのマークが見えるように調整してください。

Attention

ゲームを始める前に

■オートマティックポーズ機能について

●バーチャルボーイ専用カートリッジには、プレイヤーの目の健康を守るため、適度な時間でゲームを自動的に休止する「オートマティックポーズ機能」があります。

●設定画面で設定を終えた後、STARTボタンを押すと右の画面に切り替わります。L＋Rボタンの左右で、「オートマティックポーズ機能」のON/OFFを選び、STARTボタンを押すとデモが始まり、さらに押すとタイトル画面が現れます。

「インスマウスの領」は電源を入れた後、約30分おきにオートマティックポーズ機能が働き、ポーズ(一時中止)状態となります。通常な状態より　日や体を休めてください。STARTボタンを押すと、ゲームを再開できます。

story 「インスマウスの館」の物語

Let's Play

コントローラー各部の名称と操作

Lトリガーボタン

- 自機、射撃。
- ゼルダの盾。
- 特定の武器でない場合、効果はありません。
- [illegible] [illegible] [illegible]
  ドルフへ [illegible]

Rボタン

- 射撃
- 盾。
- [illegible]
- [illegible]

R.F.I.G.C.Tボタン

- 画面全体マップのズーム。

STARTボタン

- ゲームの開始。
- オートマティックポーズの解除

電源スイッチ

両トリガーボタン

（装置）あります。

- 銃の発射。
- 'PASS WORD'入力画面で
  パスワードを入力します。

十字ボタン

- 銃の照準移動。

Aボタン

- 銃撃ゲームで使用します。

銃ボタン

- 特殊操作で使用します。

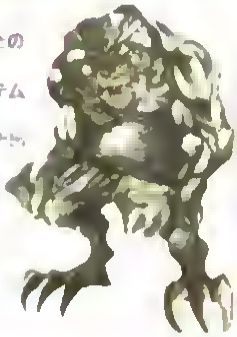
↓特殊操作に関しては、22Pを参照してください。

Let's Play

これが「インスマウスの館」だ…！

■プレイヤーの目的

「インスマウスの館」ご覧しいただいたあなたの目的は「館」から脱出することです。
そのためには「クトゥンの鍵」と呼ばれるアイテムを手に入れなければいけません。
この「館」の中で、あなたはどんな「恐怖」と出会うのでしょうか？



■ゲームのルール

このゲームは次のような場合【ゲームオーバー】となります。

How to Play

これが「インスマウスの館」だ…！

■ゲームの流れ

電源を入れると、1の画面になります。
STARTボタンを押していくと、タイトル画面が表示されます。

How to Play ゲームの遊び方

■ゲームの始め方

●新しくゲームを始める場合は、「NEW GAME」を選択してください。

●前やったゲームを始める場合には「PASS WORD」を入力(4文字を
　正しく入力ください。

How to Play ゲームの遊び方

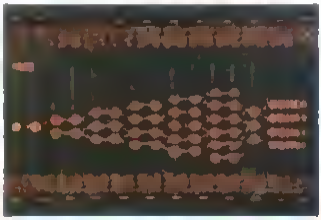
■ゲームについて

●ゲームオーバーになると、現在お客様のフロアの「PASS WORD」が表示され、タイトル画面へと戻ります。

●[illegible]

■マルチエンディングについて

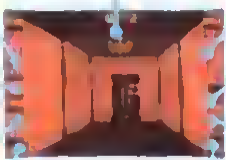
- 「インスマウス力館」で、プレイヤーの攻略した時間によってゲームの結末が変わります。さて、あなたはどんな結末を体験するのでしょうか…？



How to Play

ゲームの遊び方

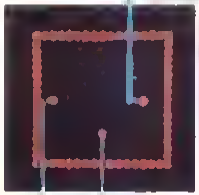
■プレイ画面での操作方法



How to Play

ゲームの遊び方

オート マッピング機能(全体マップ)画面



■特殊操作方法について

- 全体マップ画面でA、Bボタンを同時に押すと、1面の場・ヒント質問1画面になります。
また、STARTボタンでもとに戻ります。

- L、Rトリガー+SELECTボタン+STARTボタン+Aボタン+Bボタンを同時に押すとリセットボタンの代わりになります。

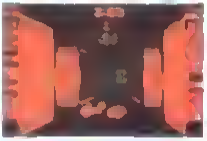
ADVICE アドバイス

■ワンポイントアドバイス

「インスマウスの館」には怪獣「インスマウス」だけでなく、いろいろな仕掛けがあります。そのうちの幾つかをここに…

謎の解明法とは

…を探索…。色々調べ…ると事が…ます。…解明のヒ…

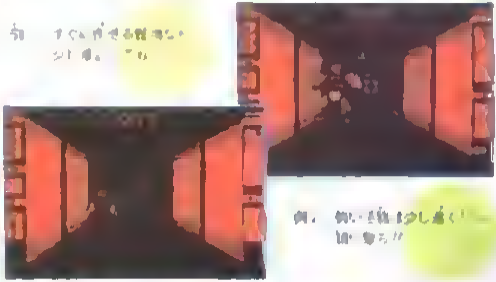


突然「インスマウス」の攻撃が…!

「インスマウス」の弱点は…!

…「インスマウス」は一見…ですが…。…では…A…ま…倒されてしまいます。…を…ると…。…ないと…。…ようにしましょう。

あなたの「攻め方」を見つけよう



ADVISE

アドバイス

■アイテムについて

重要アイテム

●ダコンの鍵

●オーブ（白）

●オーブ（黒）

プレイヤー補助アイテム

●ライフアイテム

プレイヤーのライフを1つ回復します。
プレイ画面に表示されているライフがゼロになるとゲームオーバーとなります。

●無敵アイテム

取ると一定時間プレイヤーが無敵になります。
無敵時間中は一つの色に光り輝くでしょう。ちなみに敵が触れてもミスにはなりません。
ぜひ取ってください。

ADVISE

アドバイス

■モンスターについて

館　の中にはクトゥルー神話に登場する怪物インスマウスが、あなたを待ち構えています。その生物たちをご紹介しましょう。

MEMO メモ

●ワークシートの代わりに使用してください。

INSMOUSE

『INSMOUSE』パーフェクトガイドは著作権法の制限です。
©1995 IMAGINE TOP

株式会社アイマックス
〒146 東京都大田区鵜の木2-8-11 ツキムラビル五階直通 お問い合わせ電話番号03(3757)0881